

강 의 계 획 서

- 과목명: 웹 프로그래밍 고급
- 장소 및 시간: ----- 14:00 – 17:00
- 강사: 김정일 kimji.inst@gmail.com
- 수업 홈페이지: classroom.google.com

1. 강의 목적

프로그래밍 경험이 있지만, 웹 프로그래밍과 자바 스크립트 언어를 처음 배우는 수강생들이, 자바 스크립트 언어의 특징과 기능들을 충분히 이해하고 적절히 응용할 수 있으며, 개발도구를 효과적으로 활용할 수 있는 웹 애플리케이션 개발 능력을 배양하는 데 있다.

2. 강의 내용

자바 스크립트 언어는 웹 프론트 엔드 개발에서 독보적으로 사용되고 있을 뿐만 아니라 백엔드 서버 개발을 비롯한 여러 분야로 그 활용폭을 확장하고 있는 매력적인 프로그래밍 언어이다. 이 단기 강좌에서는 웹 프론트 엔드 개발 분야로 한정하여, 자바 스크립트 언어의 주요 개념과 기초 기능들을 간략히 설명하고, Visual Studio Code로 실습하며, (1) 자바 스크립트 언어의 기초 및 일반, (2) HTML5, CSS3와 자바 스크립트의 연계, (3) 실습응용 과제의 3 단계로 진행한다:

3. 교재 : 명품HTML5+CSS3+Javascript 웹 프로그래밍(개정판), 황기태 저, 생능출판사, 2022

4. 일별 강의 계획

일차	강의 주제 및 내용		학습자료
1일	자바 스크립트 언어 소개 및 통합개발환경 구축		교재 6장
	- 자바 스크립트 언어 개요 - 웹 페이지와 자바 스크립트 - 자료형과 변수, 연산자	[실습] - Visual Studio Code 설치 및 간단한 예시 코드 작성 및 실행	
2일	제어구조		교재 6장
	- 조건문	[실습]	

	- 반복문 - 함수	예제 및 실습문제 * 369 게임	
3일	객체와 배열		교재 7장
	- 객체 개념 - 코어 객체	[실습] 예제 및 실습문제 * 끝말 잇기1	
4일	객체와 배열2		교재 7장
	- 객체 배열	[실습] 예제 및 실습문제 * 끝말 잇기2	
5일	HTML DOM		교재 8장
	- HTML과 DOM - document 객체	[실습] 예제 및 실습문제	
6일	이벤트 기초 및 활용		교재 9장
	- 이벤트 객체와 리스너 - 마우스 핸들링 - 문서와 이미지 로딩	[실습] 예제 및 실습문제	
7일	윈도우와 브라우저 관련 객체		교재 10장
	- BOM 개요 - windows 객체 활용 - location, navigator 객체 등	[실습] 예제 및 실습문제	
8일	HTML5 캔버스 그래픽		교재 11장 교재 14장
	- HTML5와 캔버스 - 도형, 이미지 그리기	[실습] 예제 및 실습문제 * 숨어있는 강아지 찾기1	
9일	HTTP와 쿠키, 웹 스토리지		교재 12장 교재 14장
	- 웹과 쿠키 개요 - 웹 스토리지	[실습] 예제 및 실습문제 * 숨어있는 강아지 찾기2	
10일	오디오, 비디오 제어		교재 13장 교재 14장
	- 오디오 제어 - 비디오 제어	[실습] 예제 및 실습문제 * 숨어있는 강아지 찾기3	